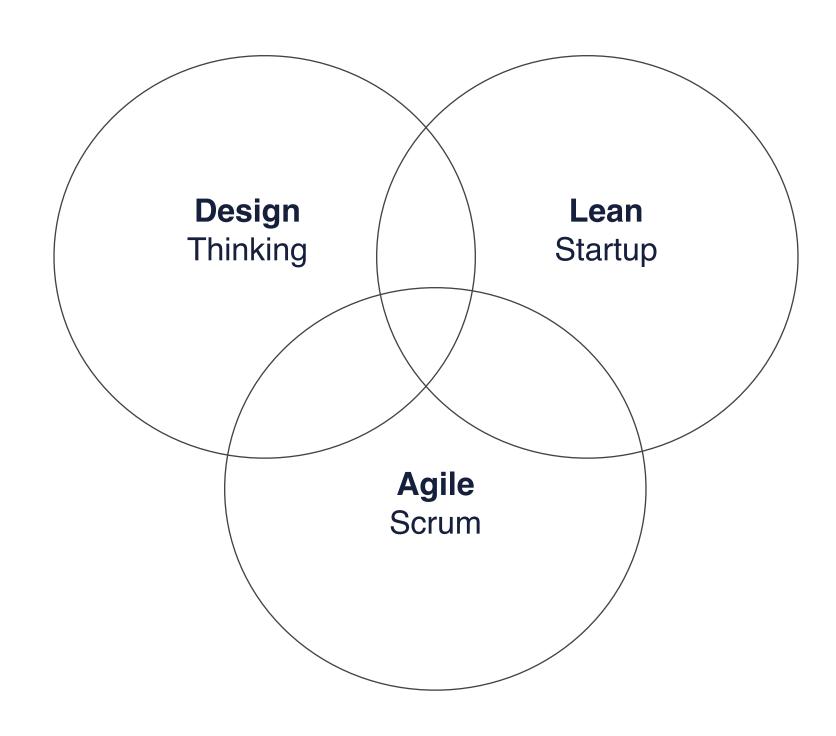
# Дизайн мышление Прототипирование

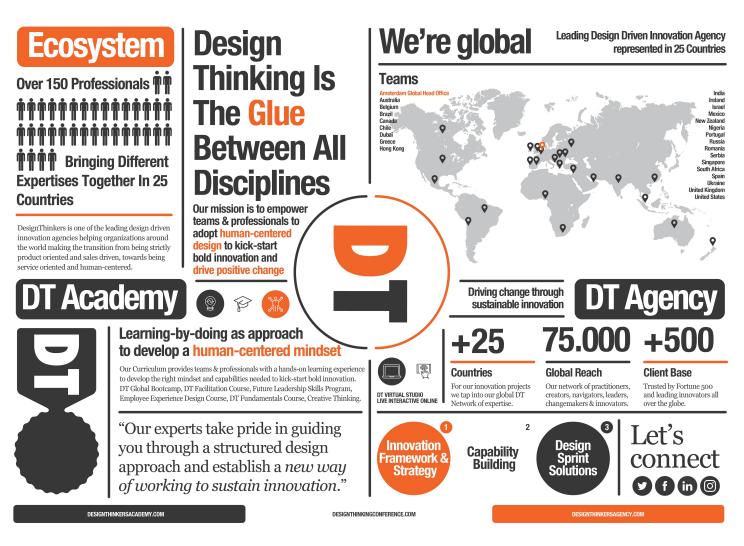


мы создаем вдохновляющие решения для клиентов

Улучшаем и создаем опыт, услуги и digital-сервисы для ваших клиентов с помощью инновационных методов

Представляем экспертизу и являемся сертифицированными сервисдизайнерами и фасилитаторами от крупнейшего агентства DesignThinkers Amsterdam





### Команда и опыт



























































ЧАДИН ИЛЬЯ

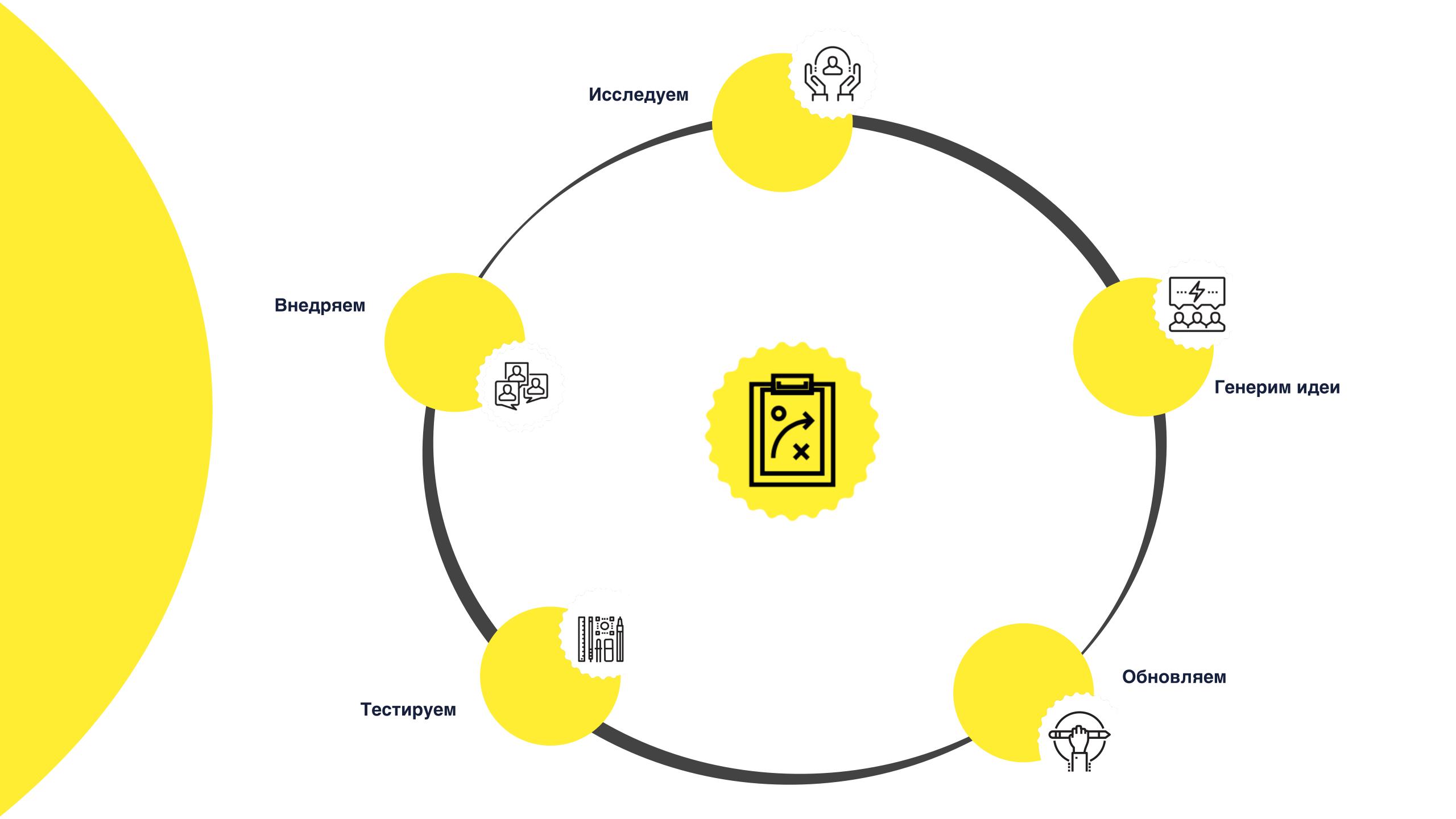
Country manager & fasilitator, dthink ex Руководитель отдела обучения, ГУМ ex Директор по клиентскому опыту, BORK ex Директор по клиентскому опыту, Кофемания

# дизайн мышление - это тип мышления от потребности клиентов, подход для создания и улучшения продуктов

сервис - дизайн = метод создания и улучшения впечатлений, опыта, сервисов и услуг

# service design создаёт новые впечатления для ваших клиентов на всех уровнях





## четыре онлайн-встречи

<del>17.03</del>

Дизайн мышление.

Что это? Как использовать? Кейсы

<del>29.03</del>

Блок исследований в дизайн мышлении.

Почему это важно? Какие лучше? Роль команды? С чего начать?

+ КОФЕМАНИЯ



14.04

Генерация идей для создания инноваций.

Способы генерации идей? Как провести? Как оцифровать и приоритезировать?

+ TLN (TOMMY HILFIGER, Calvin Klein, Strellson)

Прототипирование и упаковка результатов.

Почему это важно и как это минимизирует риски? Виды прототипов? Как провести фокус группу и оценить тест?

+ АЙК<mark>РАФТ Оптика</mark>

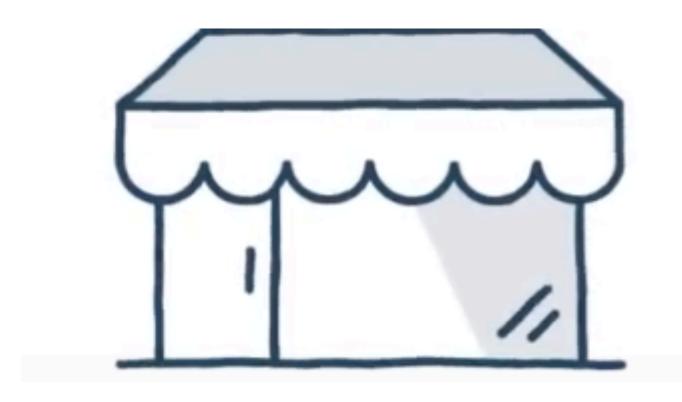
ЕКАТЕРИНА МЕДВЕДИЦЫНА

Директор по маркетингу, Айкрафт

Почему мы пришли к дизайн мышлению потому что хотели сделать продукты и услуги, которые будут хорошо восприняты клиентами и принесут пользу бизнесу	

#### Как было

- Использовали стандартные метрики
- Решение об инновациях принимали решения на основе мнения сотрудников
- Взгляд на сервис и услуги со стороны владельца, а не клиента



## Провели следующие виды исследования

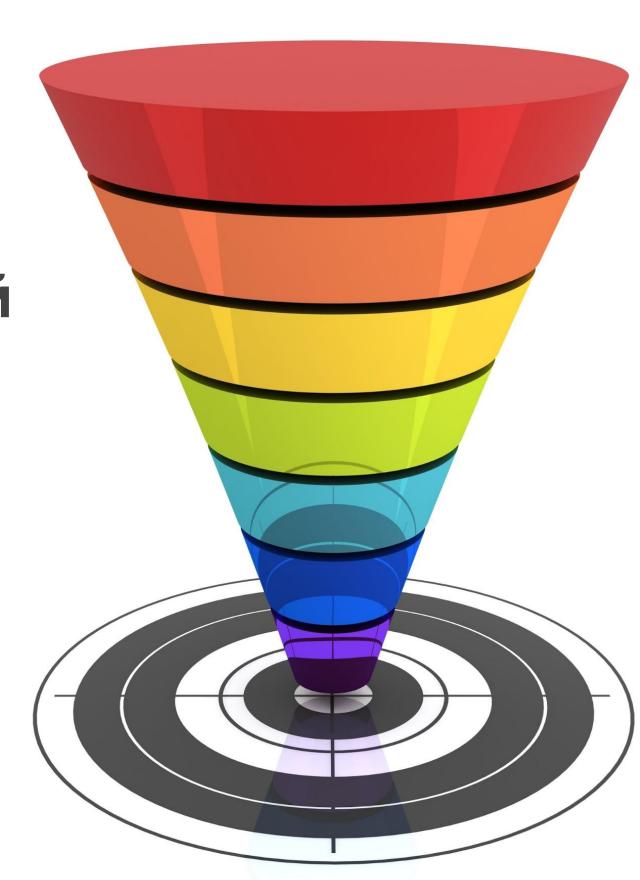
- 40 + интервью
- 15 + интервью с сотрудниками
- Бенчмарк с двумя компаниями
- Аудит 20+ магазинов
- Трендвотчинг



В итоге: СЈМ, ПЕРСОНЫ, "ТОЧКИ БОЛИ"

## Сгенерировали идеи

- Проведено несколько сессий генерации идей
- 100+ идей
- 10+ идей взято в работу



## Сервисные сценарии

#### Прототипирование

#### Что это

- описание бизнес процессов по ранее придуманной идеи
- цепочки взаимодействия клиента с вашей идеей
- понимание интерфейсов в рамках каждой точки контакта

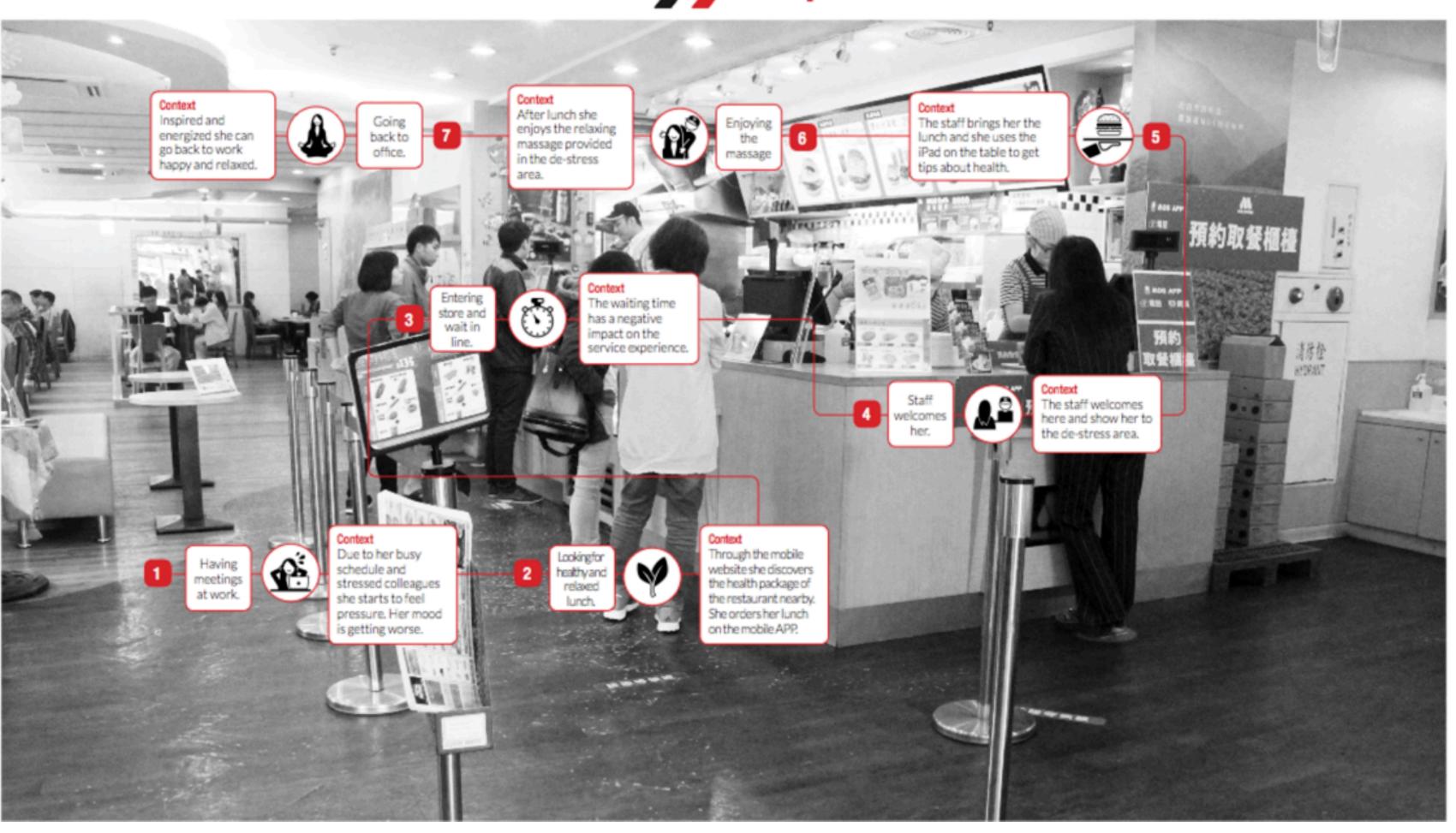
#### Зачем

- понять, что в себя включает прототип
- какие типы прототипов нужны
- где и с кем прототипы проверять

Как наш клиент проходит все этапы взаимодействия с новой идеей

## Сервисные сценарии

## 3 | 4 restaurant case >>> experience scenario



## Создание прототипов

# Точность

Волшебник из страны Оз

Roomstorming

Видео прототип

Интерактивный прототип

**Bodystoming** 

Бумажный прототип

Студия дизайна

Полуфункициональный прототип

Sketching

Создание каркаса

Функциональный прототип

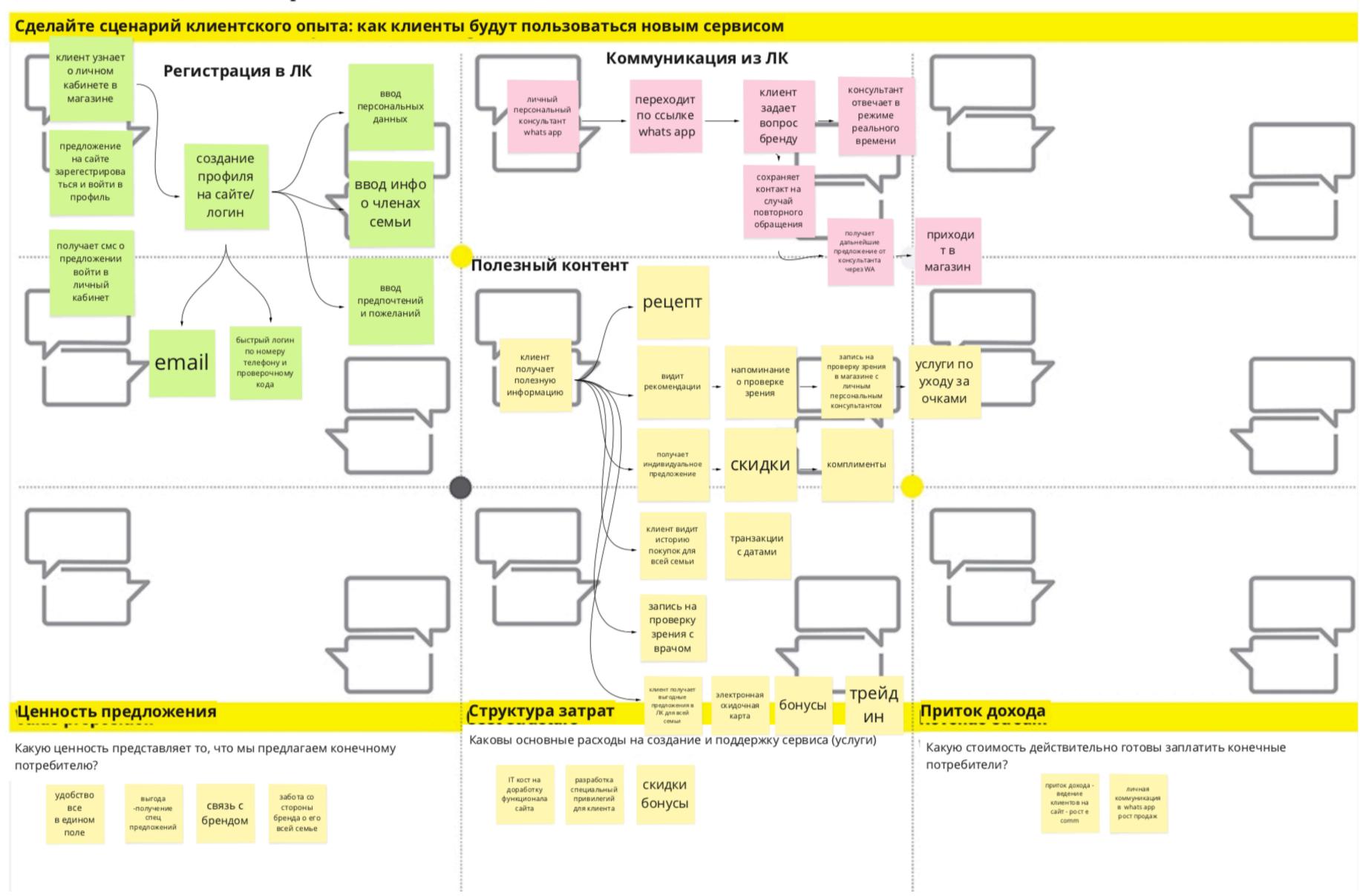


Низкая точность

Высокая точность

## Сервисные сценарии

#### **Service Scenario Map**



## Подготовка к прототипированию

Прототипирование

- Первый прототип делается "сырой" на скорую руку. Для тестирования и отработки пользовательского опыта
- На основе сервисного сценария делается верхнеуровневое ТЗ

## Создание прототипов





## Исследование прототипов

#### Фокус-группы:

- 5-6 человек
- длительность 1,5 2 часа
- гайд
- профессиональный модератор
- аудио запись

#### Глубинные интервью:

- 1 человек
- длительность 40 мин 1 час
- гайд
- профессиональный модератор или сотрудник
- аудио запись

#### Прототипирование

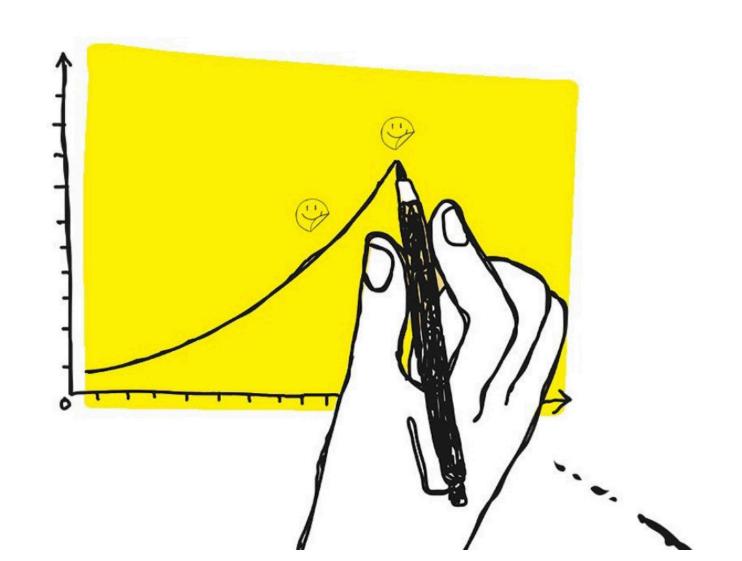
## Анализ прототипов



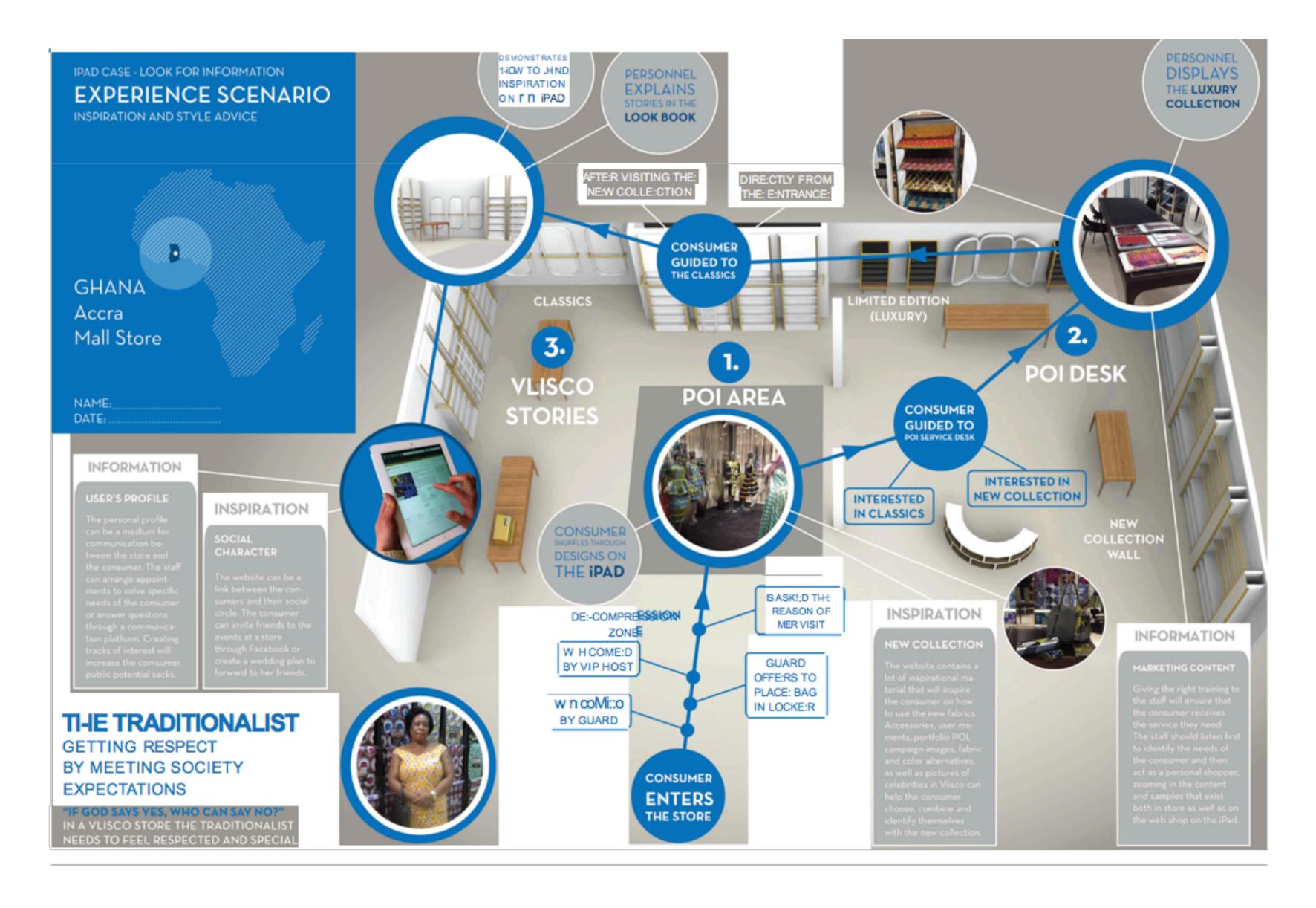
#### Прототипирование

## Что дальше?

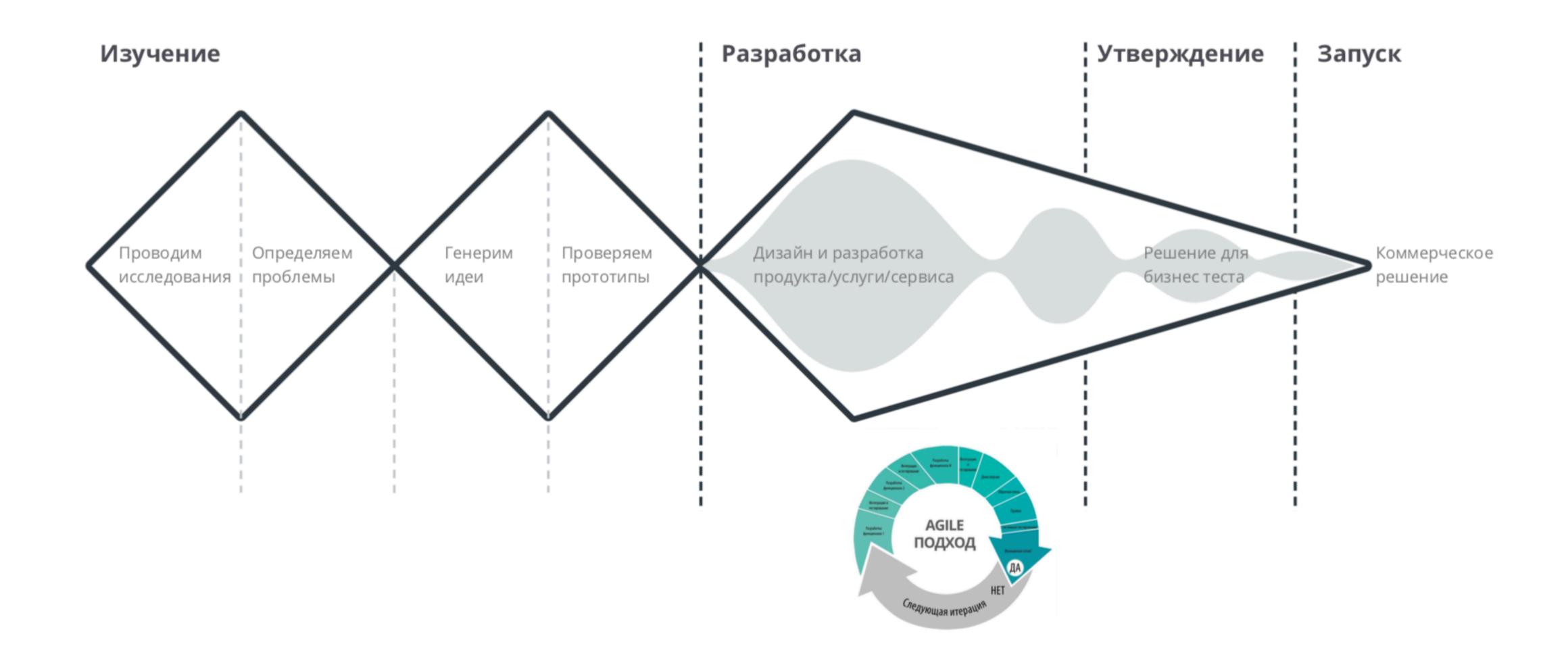
- делаем СЈМ ТО ВЕ
- понимаем этапность запуска роадмэп
- формируем проектные команды
- разрабатываем план запуска по каждому направлению

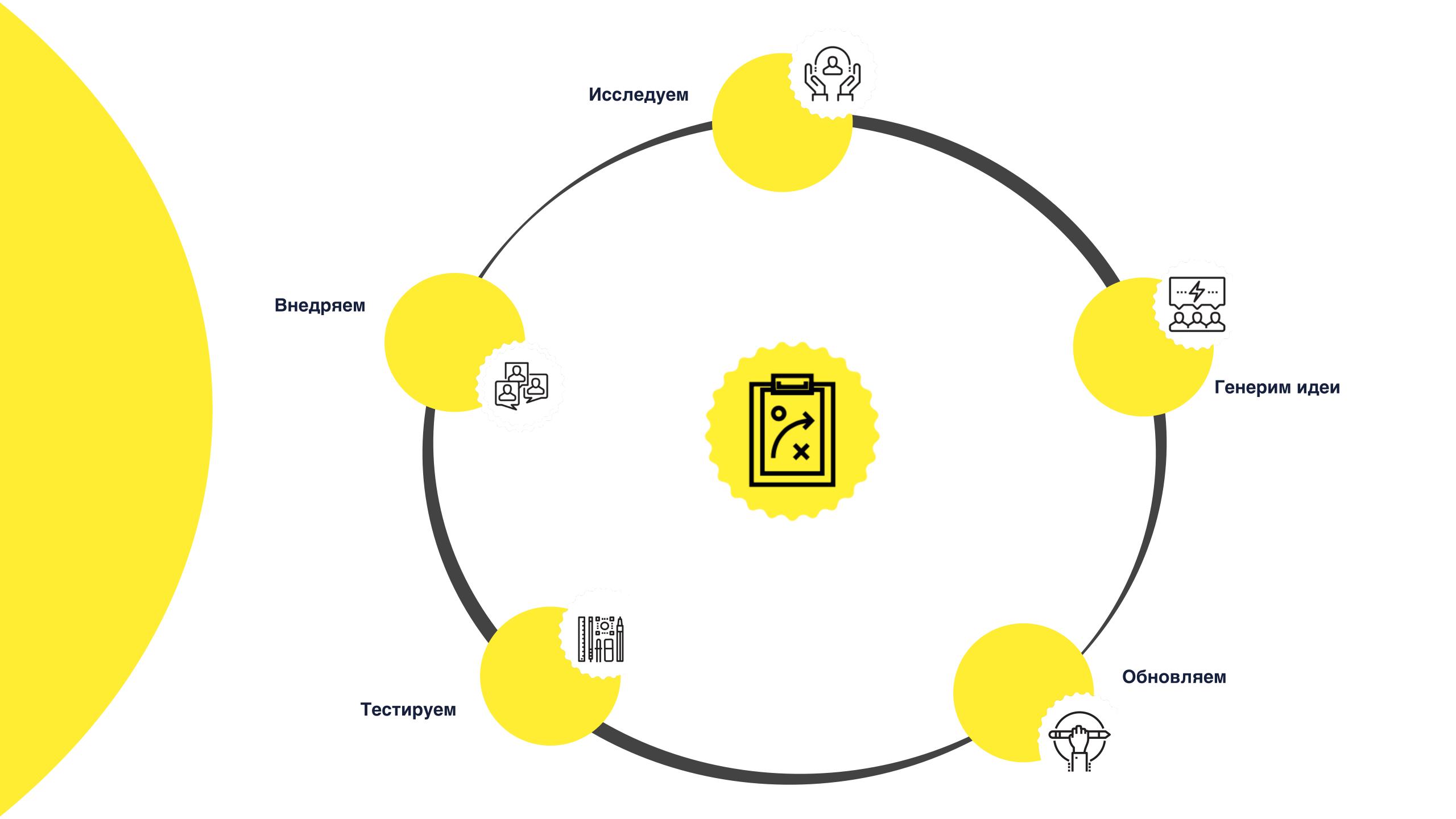


## Сервисный сценарий ТО ВЕ



## Методология запуска проектов





## четыре онлайн-встречи

<del>17.03</del>

Дизайн мышление.

Что это? Как использовать? Кейсы

<del>29.03</del>

Блок исследований в дизайн мышлении.

Почему это важно? Какие лучше? Роль команды? С чего начать?

+ КОФЕМАНИЯ



<del>14.04</del>

Генерация идей для создания инноваций.

Способы генерации идей? Как провести? Как оцифровать и приоритезировать?

+ TLN (Tommy Hilfiger, Calvin Klein, Strellson)

Прототипирование и упаковка результатов.

Почему это важно и как это минимизирует риски? Виды прототипов? Как провести фокус группу и оценить тест?

**+** АЙК<mark>РАФТ Оптика</mark>



28.04

## Услуги dth!nk

Мы всегда максимально персонализировано подходим к решению задачи бизнеса и предоставляем индивидуальное предложение на основе цели бизнеса и желаемого результата. Ниже представлены самые популярные продукты dth!nk

Сервис - дизайн

Исследование и улучшение

клиентского опыта.

Проектирование и улучшение сервиса, услуг и продуктов для клиентов, основанных на их потребностях.

**CRM** и коммуникация с клиентами

Создание и улучшение стратегии развития отношений с клиентами.

Аудит и создание CRM стратегии, разработка карты коммуникации с клиентами.

Развитие команды

Улучшение опыта сотрудников и обучение команды.

Формирование стандартов сервиса и продаж, обучение и поддержка команды.

СХ консалтинг

Разработка и внедрение индивидуальных СХ-решений (развитие клиентского опыта).

FAQ: Ключевые компоненты СХ стратегии компании, роль команды в СХ. НВ стратегия и опыт сотрудников. Кейсы в других компаниях и их «приземление» на текущие задачи.





Узнайте больше об инструментах, кейсах и сервисе Подписывайтесь на тг канал



**@WTFWITHSERVICE** 

На связи в WhatsApp Илья Чадин i.chadin@dthink.ru +7 (995) 790-07-88